믿을 수 있는 사람과, 믿을 수 있는 방식으로

커넥스페이스

크리에이터와 창작자를 연결하는 기업



고그리

유튜브에 올라갈 영상을 만들어주실 분을 구합니다.

전문가 구인 게시판

케이닉스

전현직 다중 채널 편집자입니다. 영상편집 의뢰 받습니다!!

전문가 스토어

Contents

01 About Us
회사 소개 03–04

02 Service
서비스 05–09

03 Achievements
성과 10–12

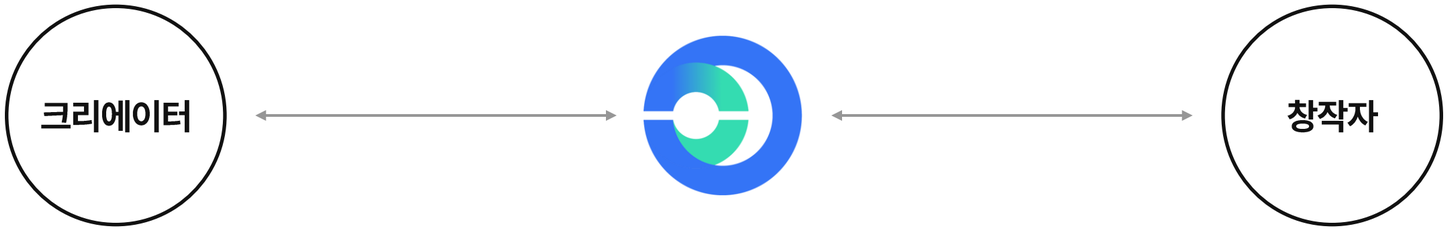
04 Collaboration
협업 13–16

05 Team
팀 17–18

커넥스페이스는 어떤 회사인가요?

커넥스페이스는 크리에이터와 창작자를 연결하는 기업입니다.

커뮤니티로 시작해 플랫폼으로 연결하고, 더 많은 방식으로 사람과 사람을 연결하겠습니다.



유튜버 · 스트리머 · 버츄얼 크리에이터 · 크리에이터 친화 기업

함께 일할 사람을 찾습니다

영상 · 일러스트 · 썸네일 · 버츄얼 · 디자인 · 음향 · 개발

작업물로 일을 받습니다

현재

크리에이터와 창작자를 연결하는 플랫폼을 운영합니다.

향후

플랫폼 밖에서도 사람과 사람을 연결하는 방법을 늘려 갑니다.

비전

콘텐츠 제작자가 공정한 보상을 받고 성장할 수 있는 생태계를 만듭니다.

디스코드에서 시작해, 웹 플랫폼까지

커뮤니티

창작자 디스코드 커뮤니티 3년 이상 운영

2025. 01.
'커넥스페이스'라는 이름으로 새 출발

2025. 02.~
기업 협업·이벤트 시작, **업무협약 6건**

2025. 05.
PlayX4 2025 부스, 800명 이상 참여

창업

2025. 11.
개인사업자로 창업

2025. 12.
상명대 2025학년도 창업경진대회
최우수상

2026. 04.
청년창업사관학교 16기 선정

웹 플랫폼 지금

2026. 05.
웹 서비스 베타 오픈

2026. 07.
주식회사 커넥스페이스 설립

2026. 08.
대규모 업데이트(의뢰하기·세부 태그)

2026. 09.
조달청 직접생산확인·나라장터 등록

유료거래 다음

안전거래(에스크로)를 갖춘 유료거래
서비스 도입

디스코드 커뮤니티로 시작해 웹 플랫폼을 열었고, 이제 **유료거래**를 준비합니다.

외주를 맡길 때마다 걱정이 따라옵니다

지금 이 순간에도 많은 크리에이터가 같은 걱정을 안고 외주를 맡깁니다.

WORRY 01

잠수?

작업 중 연락이 끊기면

WORRY 02

대금?

보낸 돈을 못 돌려받으면

WORRY 03

품질?

포트폴리오보다 못하면

세 걱정은 한곳에서 나옵니다

외주 관계는 계약으로 묶여 있지 않아, 언제든 떠날 수 있습니다.

이 걱정을 덜기 위해
커넥스페이스를 만들었습니다.

커넥스페이스에서는 이렇게 맡깁니다

지금 운영 중

유료거래 서비스 도입 후

1 **찾기**

7개 직군 세부 태그와 포트폴리오로, **작업물부터 봅니다**.

2 **의뢰**

프로의 스페이스에서 바로 의뢰하고 작업 조건을 맞춥니다.

3 **결제 - 안전거래**

대금은 **PG사가 맡아 두고**, 작업이 끝날 때까지 어느 쪽에도 넘어가지 않습니다.

4 **납품·구매확정**

결과물을 **확인한 뒤** 구매를 확정합니다.

5 **정산**

구매가 확정되면 대금이 **창작자에게 정산**됩니다.

걱정은 여기서 풀립니다

품질? ① 작업물부터 보고, ④ 확인한 뒤 구매확정

잠수? ③ 작업이 끝날 때까지 대금이 넘어가지 않음

대금? ③·⑤ PG사가 맡아 두었다가, 구매확정 뒤 정산

크리에이터들의 언어로 나눴습니다

7개 직군 · 세부 태그 93개

- 영상 11개
- 일러스트 16개
- 썸네일 10개
- 버츄얼 18개
- 디자인 12개
- 음향 19개
- 개발/기타 7개

영상 세부 태그 11개

#숏폼 **#롱폼(10분 내외)** #풀영상 **#컷편집**
#PV #MV #모션그래픽 **#저챗** #게임
#캠방송 **#버츄얼**

예) **버츄얼 저챗 방송을 10분 내외 롱폼으로 컷편집** - 맡기는 그대로 태그를 고릅니다.

지금은 베타, 다음은 유료거래

단기 - 대금 걱정 없이 거래하도록

베타

지금

01

포트폴리오 · 스페이스 · 의뢰하기 · 커뮤니티를 운영합니다.

2026. 05. 오픈 · 2026. 08. 대규모 업데이트

사전등록

다음

02

유료거래가 열리기 전에 프로 입점과 이용자 사전등록을 받습니다.

유료거래

예정

03

안전거래(에스크로)로 대금 걱정 없이 작업 조건을 맞추고 진행합니다.

장기

한 번의 외주로 끝나지 않고,
창작자와 크리에이터가

오래 함께 일하는 환경을
만듭니다.

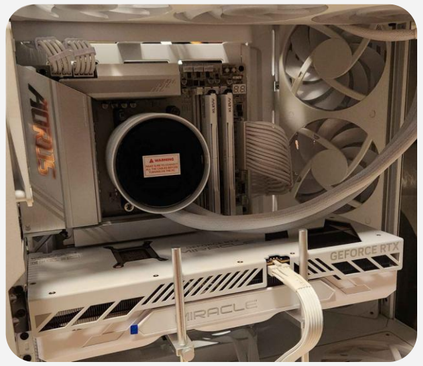
모바일 앱

개발 방식: **네이티브 앱 개발 중**

출시 플랫폼: **Android · iOS 함께 출시**

부가 사업도 함께 합니다

플랫폼 밖에서도, 처음부터 끝까지 한 번에 맡습니다.



크리에이터·창작자에게

작업용 PC 판매

1년

수리 접수 무상 대행

한 팀이 끝까지

견적 → 조립 → 배송 → **설치**

작업 용도에 맞춘 견적부터 설치까지



기업·브랜드에게

영상 제작

9편

한국와콤 브랜디드 콘텐츠

한 팀이 끝까지

기획 → 촬영 → 편집 → **납품**

외부 위탁 없이 직접 · 모션그래픽 작업 가능 · 조달청 직접생산확인

2년 간, 디스코드 커뮤니티 규모는 세 배가 됐습니다

4,680명

디스코드 커뮤니티(2026. 10. 01.)



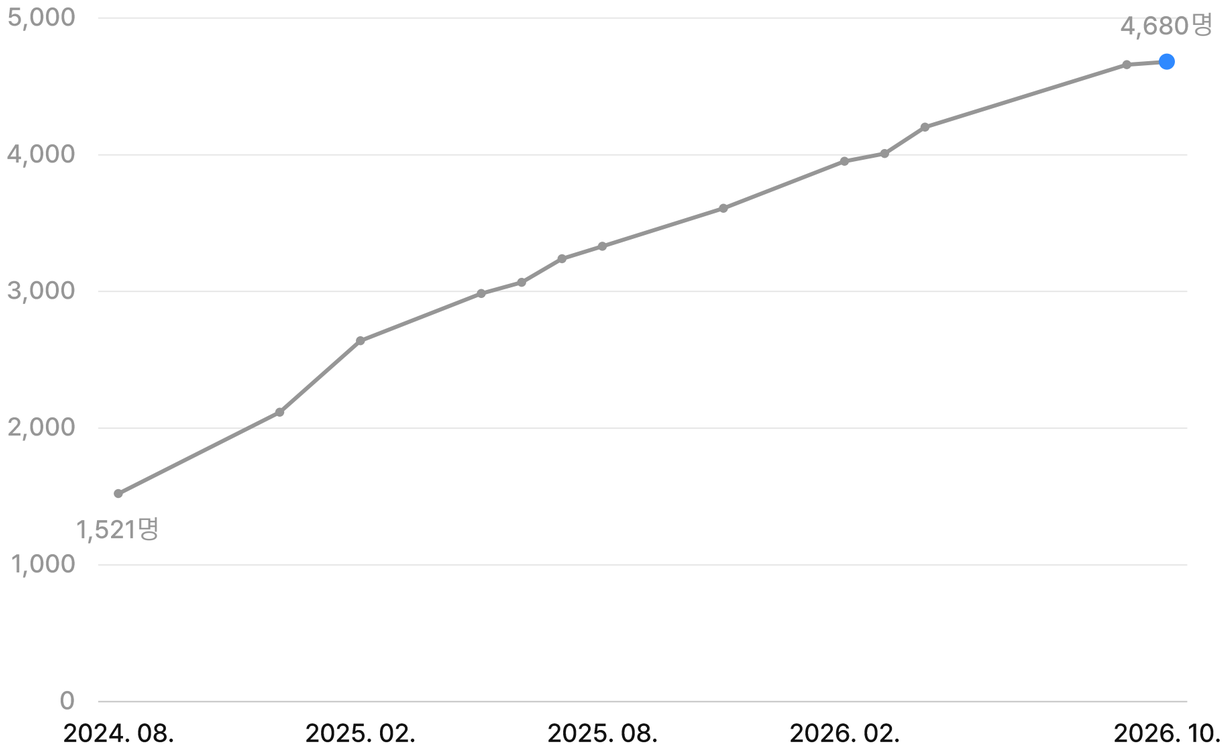
- 작업자 약 71%
- 크리에이터·기업 약 25%
- 기타 약 4%

2026. 09. 25. 역할 기준

3년+
커뮤니티 운영

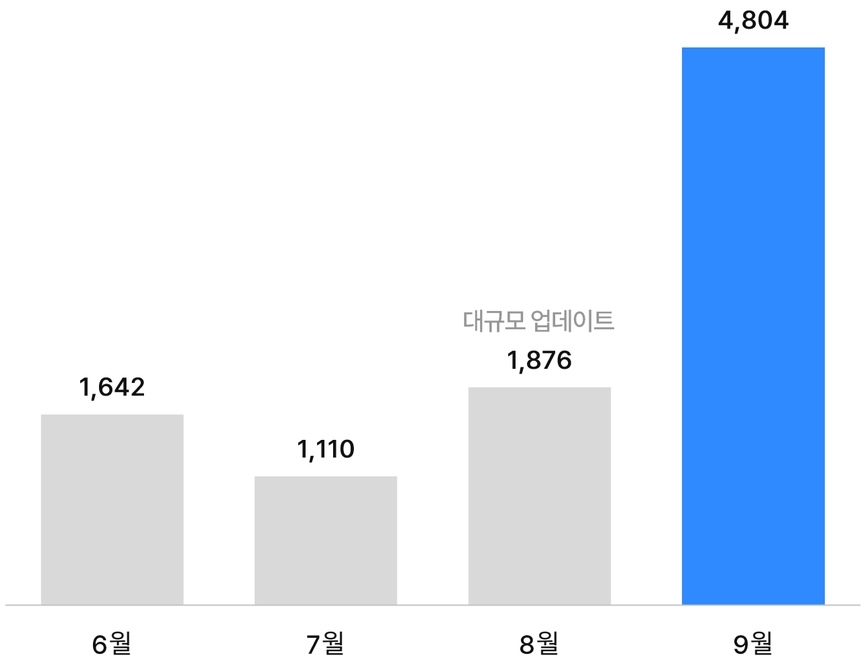
약 2,800건
구인구직 게시글

2년 새 약 3배

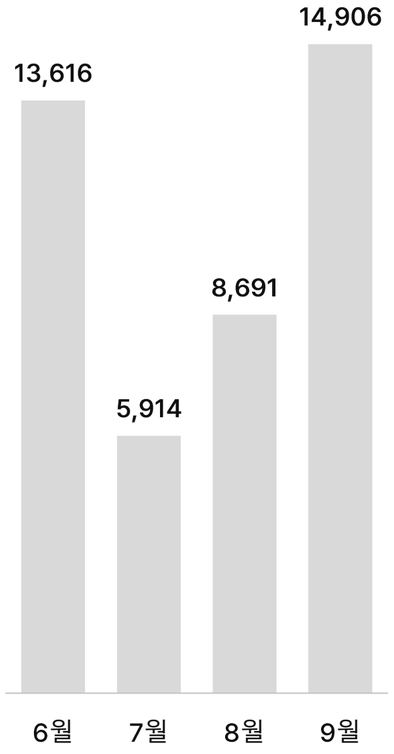


웹 서비스 베타 오픈 넉 달, 방문자가 세 배 가까이 늘었습니다

월 순방문자



월 페이지뷰



가입자
349명

등록 포트폴리오
253건

최근 30일 활성 사용자
142명

웹 서비스 통계 기준, 2026. 10. 01. · 베타 오픈 2026. 05. 29.

함께한 기업과 기관

KOSME 중소벤처기업진흥공단

중진공 청년창업사관학교 16기 선정기업

조달청

조달청 등록업체(비디오물 제작업)

함께한 기업 13곳 · 업무협약 6건 포함

wacom · digisys · MEWPOT · ALTERMO · 닥★터고블린 COMPANY · AGM · SUPERTONE BEYOND THE VOICE

썸플 · Habom STUDIO · SeaDriver Games · GOODSWORK · Coloso. · KICK GLYPH

상명대 창업경진대회 최우수상(2025) · 비즈월드 대표 인터뷰 · PlayX4 2025 공동 부스 · 특허 출원 3 · 상표 출원 4 · 저작권 3

이런 방식으로 함께할 수 있습니다

제품과 서비스를 실제로 쓰는 창작자와 크리에이터에게 바로 닿습니다.

이런 분이라면

기업

제품을 **창작자에게 알리고 싶을 때**

01	**알리기**	체험 리뷰 · 챌린지 · 공모전 · 웨비나
02	**판매**	공동구매 · 특가 · 전용 쿠폰
03	**광고**	디스코드 광고 구좌 · 웹 광고 구좌(예정)
04	**제작**	브랜디드 콘텐츠 · 기업·브랜드 영상 제작

이런 분이라면

크리에이터

함께 일할 **사람과 기회가 필요할 때**

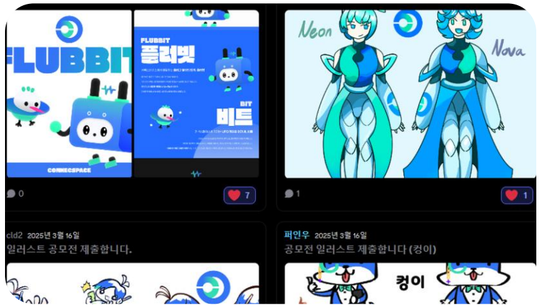
01	**맡기기**	7개 직군 프로에게 바로 의뢰
02	**이벤트**	공모전 · 챌린지 · 팬아트 이벤트
03	**출연**	브랜디드 콘텐츠 인터뷰 · 촬영
04	**광고**	커넥스페이스 배너 · 영상 광고 게재

진행 문의 → 미팅 → 협업안 제안 → 운영 → 결과 공유

contact@connecspace.co.kr

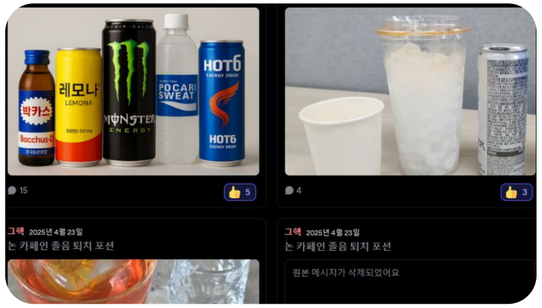
커뮤니티, 협력사와 함께한 일

커뮤니티 이벤트



마스코트 캐릭터 공모전

창작자 대상 공모전(2025. 02.)



에너지 드링크 레시피 공모전

밤샘 작업용 음료 조합 공모



PlayX4 2025

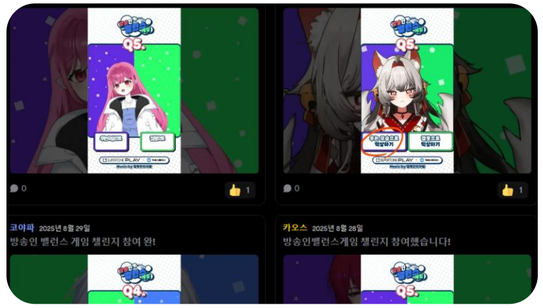
게임 박람회 부스·설문 이벤트, 800명 이상 참여



송년파티(2025. 12.)

제야의 종 라이브를 같이 보며 마무리

협력사 캠페인



수퍼톤

TTS 챌린지·웨비나·4종 공모전



디지시스

와콤 태블릿 공동구매 2회



뮤팟

BGM·효과음 특가 2회



하봄스튜디오

신작 게임 스팀 리뷰 인증 이벤트

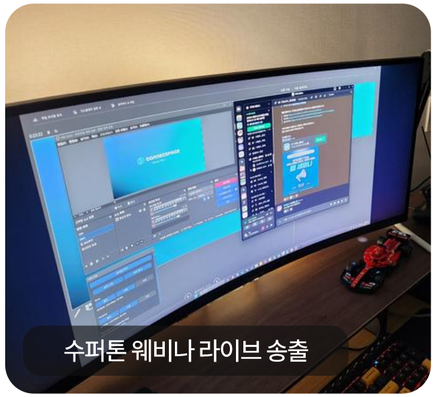
그 밖에 썸플 AI 편집 툴 체험 리뷰 · 콜로소 전용 할인 쿠폰 · 작업 공간 인증 이벤트

직접 기획하고, 현장에서 찍습니다

영상 제작 포트폴리오 · 기획부터 촬영·편집·납품까지 **한 팀이 합니다**


촬영 현장

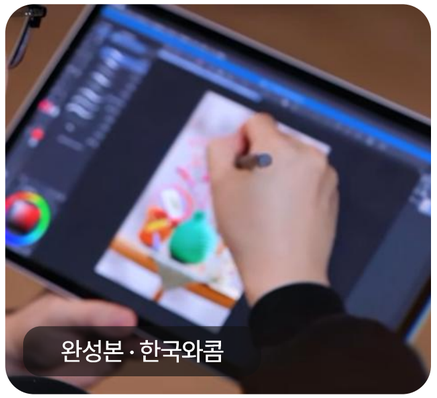

스튜디오 촬영


수퍼톤 웨비나 라이브 송출


작업 화면 촬영


조명·카메라 세팅


짐벌 촬영


완성본 · 한국와콤

한국와콤 브랜디드 콘텐츠 시리즈 | **수퍼톤** TTS 공모전·웨비나 영상 | **모션그래픽** 기업·서비스 소개 영상

커니와 피피를 소개합니다



크리에이터 미디어 산업이라는 우주에서
'연결'과 **'소통'**을 상징하는
커넥스페이스의 마스코트들 입니다.

커니	다람쥐 창작자. 손에 든 도토리는 커니가 제작한 콘텐츠를 상징합니다.
피피	파랑새 클라이언트. 꼬리의 팬촉으로 커니와 소통합니다.
공통	커넥스페이스와 산업을 구성하는 자유롭고 수평적인 소통을 상징합니다.

캐릭터 시트(정면·후면·측면)

이모티콘(네이버·숲(SOOP) OGQ 마켓, 2025. 11. 출시)

저작권 등록 3건



발매된 이모티콘

모두 콘텐츠를 만들어 온 사람들입니다

01



김진우 Entekorea

CEO / FOUNDER

#창업 #M&A #영상 편집

"기술과 콘텐츠가 만나는 곳에서
새로운 가능성을 찾습니다.

창업 3회 · 영업권 양수도 방식 매각(M&A)
前 (주)스트림로드 CEO / Founder
前 (주)뮤즐리 미디어사업부 부장
前 코어파이브 CCO / Co-Founder
콘텐츠 제작 프리랜서 약 8년

레이워드 강 KEINIX

CTO / CSO

#개발 #창업 #영상 편집

"기술은 목적이 아닌 수단입니다.
비즈니스 문제를 기술로 풀어냅니다.

前 코어파이브 CEO / Co-Founder
前 인터넷 방송 아카이브 서비스 개발·사업 총괄
前 금사향 유튜브 채널 메인 편집자
前 왈도쿤 유튜브 채널 메인 편집자
前 다중 채널 전문 영상 편집자

02



03



이상민 Gogree

HEAD OF BUSINESS DEVELOPMENT

#MV #PV #교육

"모든 아티스트들이
더욱 빛날 수 있도록

現 MV(뮤직비디오) 기획·제작 프로듀서
現 서브컬처 PV 디자이너
現 미디어 교육 강사
前 영상 프로덕션 아트웍 팀장·PD

인소현 Hwibi179675

BUSINESS LEAD

#영상 편집 #일러스트 #Live2D

"할 수 있는 거 일단 다 해보죠.

現 배카인 유튜브 메인 편집자
現 배카인 유튜브 전담 일러스트레이터
現 Live2D 일러스트레이터
現 PV 제작자
前 다중 채널 전문 영상 편집자

04



커뮤니티와 품질을 맡는 사람들



민해솔 Minheasol

QA MANAGER

#QA #웹 디자인 #퍼블리싱

"개미는(뚠뚠) 오늘도(뚠뚠) 열심히 일을 하네♪"

現 SQA(소프트웨어 품질보증) 엔지니어

前 웹 디자이너·웹 퍼블리셔

궁쿨 IDHU

COMMUNITY MANAGER

#PD #영상 편집 #커뮤니티

"한 번쯤은 하고 싶은 거 막 해도 괜찮더라고요."

前 샌드박스네트워크 콘텐츠 프리랜서 PD

前 채널좀비왕 편집팀 〈킹스커터〉

前 노돌리 채널 메인 편집자

前 김깨이 채널 메인 편집자

前 작업자 구인구직 디스코드 〈인력사무소〉 총괄





허브캣 Herbcat

COMMUNITY MANAGER

#PD #마케팅 #3D

"함께 이어나가는 공간, 펼쳐지는 무한한 가능성"

現 프리랜서 PD·마케터

現 프리랜서 3D 아티스트

前 작업자 구인구직 디스코드 〈인력사무소〉 관리자

버츄얼 3D 모델 외주 다수

**믿을 수 있는 사람과,
믿을 수 있는 방식으로**

**크리에이터를 연결하고,
가치를 높이다.**

믿을 수 있는 사람과,
믿을 수 있는 방식으로



CONTACT

주식회사 커넥스페이스

대표이사 김진우

협업 문의	contact@connecspace.co.kr
대표번호	070-8019-3748
서비스	www.connecspace.com
기업	www.connecspace.co.kr